**Lista de desafios lógicos para implementação no *Visualg* – parte 2**

**Condicional**

1. Escreva um algoritmo que receba um número inteiro digitado pelo usuário e verifique se ele está no intervalo de 1 a 10. Se o número estiver dentro do intervalo, escreva na tela “valor válido”. Se o número não estiver dentro do intervalo, escreva na tela “valor inválido”.
2. Escreva um algoritmo que receba o nome de um colaborador, o código do setor do mesmo colaborador e número inteiro de horas trabalhadas durante o período de um mês. Com base no código do setor, calcule o salário desse colaborador. Observação: utilize a tabela abaixo para calcular o salário.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Setor 1 | Setor 2 | Setor 3 | Setor 4 |
| 20,00 | 28,00 | 35,00 | 48,00 |

1. Escreva um algoritmo utilizando o comando “caso” de seleção múltipla para simular o menu de uma lanchonete. Nesse menu, o cliente deverá ter acesso a cinco tipos de lanches com os seus respectivos valores. O cliente (usuário) deverá informar o número que representa o lanche de sua escolha e também a quantidade do mesmo lanche. O programa deverá exibir na tela qual foi o lanche escolhido pelo cliente juntamente com valor total.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nº | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| Lanche | Torrada simples com presunto e queijo | Torrada completa com presunto, queijo e ovo | Cachorro quente simples – molho, salsicha, batata palha | Cachorro quente completo – molho, salsicha, milho, ervilha, queijo e batata palha | *Cheeseburger* completo – carne, queijo, tomate, cebola, alface, maionese, *ketchup* e mostarda |
| Preço | 4 reais | 5 reais | 5 reais | 6 reais | 8 reais |

1. Escreva um algoritmo que receba dois números inteiros informados pelo usuário (exemplo: numero1 e numero2), verifique se os números são maiores ou menores que 100, verifique o maior e menor entre eles e informe na tela.

**Repetição**

1. Escreva um algoritmo que utilize um laço de repetição para escrever na tela os números inteiros de 0 até 100.
2. Escreva um algoritmo que receba o nome e a nota de uma avaliação de 30 alunos de uma turma.
3. Escreva um algoritmo que apresente na tela os números pares entre 0 e 100.
4. Escreva um algoritmo que escreva uma frase na tela até que seja digitada a letra “F” (sem aspas). A frase é a seguinte: ***A mensagem será interrompida quando a tecla “F” for pressionada***.
5. Escreva um algoritmo, utilizando o exercício da lanchonete, que ao final da exibição na tela da escolha do cliente pergunte se ele gostaria de realizar outro pedido. Se o cliente quiser fazer um novo pedido, deverá pressionar a tecla “s” (sem aspas e em minúsculo).